1η υποχρεωτική εργασία μαθήματος

Ημερομηνία παράδοσης είναι η 20η Απριλίου 2021. Υποχρεωτική είναι και η παρουσίαση της εργασίας που θα γίνει στις ~~20 και 21 Απριλίου~~ 11 και 12 Μαΐου 2021.

H εργασίες γίνεται σε ομάδες 2 ατόμων ή ατομικά σε εξαιρετικές περιπτώσεις. Υποβολή θα γίνει μέσω gunet2 (από ένα από τα δύο μέλη).

Παραδοτέα της εργασίας είναι μία σύντομη αναφορά (word ή pdf) που να εξηγεί το πρόγραμμα, τον τρόπο δράσης του σύμφωνα με τον αλγόριθμο επίλυσης και παραδείγματα εκτέλεσης.

1. Αν το άθροισμα των θέσεων των αρχικών γραμμάτων των επιθέτων της ομάδας είναι 2 - 8, π.χ. Ανδρέου (1) και Βασιλείου (2): 1+2=3 ή η θέση του αρχικού γράμματος του επιθέτου σε περίπτωση μη συγκρότησης ομάδας): Επίλυση προβλήματος ποτηριών με 2 αλγορίθμους αναζήτησης, γλώσσα προγραμματισμού ελεύθερη.

2. Αν το άθροισμα των θέσεων των αρχικών γραμμάτων των επιθέτων της ομάδας είναι 9 – 16 ή η θέση του αρχικού γράμματος του επιθέτου σε περίπτωση μη συγκρότησης ομάδας): Επίλυση προβλήματος πύργων ανόι με prolog και μία ακόμη γλώσσα.

3. Αν το άθροισμα των θέσεων των αρχικών γραμμάτων των επιθέτων της ομάδας είναι 17 – 24 ή η θέση του αρχικού γράμματος του επιθέτου σε περίπτωση μη συγκρότησης ομάδας): Επίλυση n-pazzle με 2 αλγορίθμους αναζήτησης, γλώσσα προγραμματισμού ελεύθερη.

4. Αν το άθροισμα των θέσεων των αρχικών γραμμάτων των επιθέτων της ομάδας είναι 24 – 31): Επίλυση λαβύρινθου με 2 αλγορίθμους αναζήτησης, γλώσσα προγραμματισμού ελεύθερη.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  | out |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 1 | in |  |  |  |  |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

5. Αν το άθροισμα των θέσεων των αρχικών γραμμάτων των επιθέτων της ομάδας είναι 32 – 39): Επίλυση προβλήματος κανίβαλων και ιεραπόστολων με 2 αλγορίθμους αναζήτησης, γλώσσα προγραμματισμού ελεύθερη.

6. Αν το άθροισμα των θέσεων των αρχικών γραμμάτων των επιθέτων της ομάδας είναι 40 – 48): Επίλυση τρίλιζας ή κάποια παραλλαγής της (<https://en.wikipedia.org/wiki/Tic-tac-toe>) με αλγόριθμο minmax.